

Fiche de déroulement du jeu du vivier (pour le meneur de jeu)

Nombre de joueurs :

Note :

	Nombre de poissons au début de la manche	Premier poisson	Deuxième poisson	Troisième poisson	Nombre total de poisson pêchés	Nombre de poissons restants après la manche	Nombre de joueurs demandant une pénalité	Points déduits par joueur pénalisé
TEST								-
1	*							-
2								-
3								-
4								-
5								-
6								-
7								-
8								-
9								-
10								-

Total de poissons pêchés =

Moyenne par joueur =

Moyenne par joueur par manche ** =

*Quatre poissons par joueur, soit le nombre maximal de poissons dans le vivier

**Toujours diviser ar 10 (=nombre de manche du jeu), même si le vivier est vide avant la 10^e manche.