

Créer un jeu de sniper sur Scratch

Discipline : Informatique

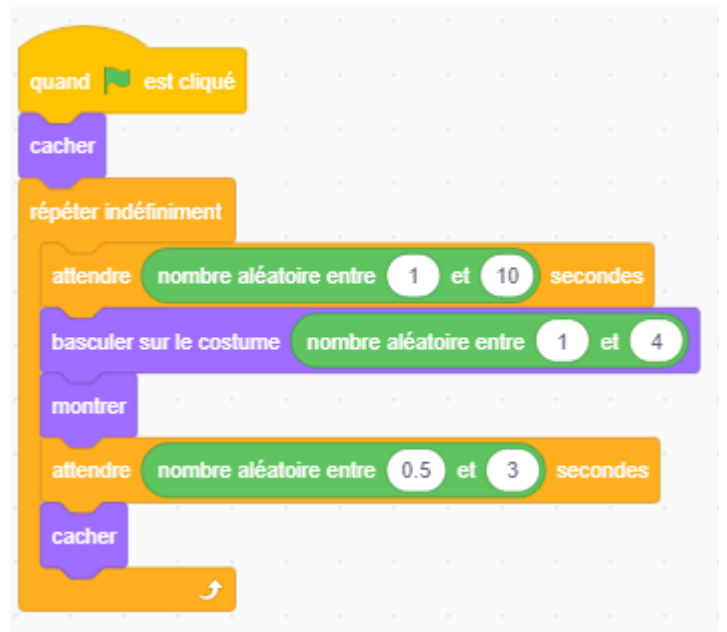
Difficulté : Technique

Durée : 20 minutes

Introduction : Tels les jeux de tanks, les jeux de snipers étaient très populaire à l'époque des petits jeux sur navigateurs, sur des sites comme Newgrounds par exemple. Dans ce tutoriel, nous allons apprendre à faire un petit jeu de sniper simple sur Scratch.

Étape 1 : Code de la cible

- Supprimer l'avatar actuel et choisir l'avatar « Bat » dans la sélection d'avatars. Dans l'onglet Costumes, supprimer le 4ème costume (celui où la chauve-souris dort).
- Dans l'onglet Costumes, en bas à gauche, sélectionner un costume différent de la chauve-souris (par exemple, celui nommé « Wizard-Toad »).
- Dans l'onglet Code, mettre Quand le drapeau est cliqué, cacher, répéter indéfiniment {attendre nombre aléatoire entre 1 et 10 secondes, basculer sur le costume nombre aléatoire entre 1 et 4, montrer, attendre nombre aléatoire entre 0,5 et 3 secondes, cacher}



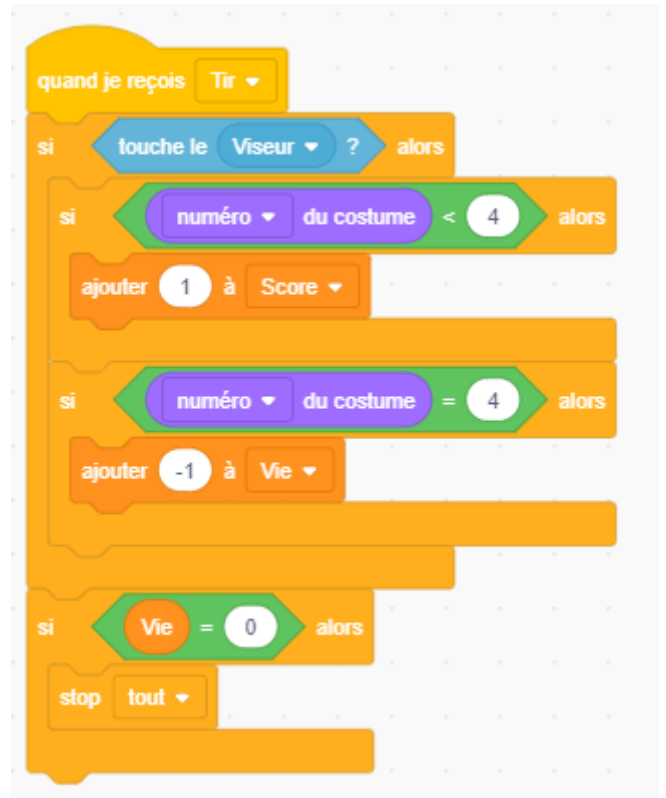
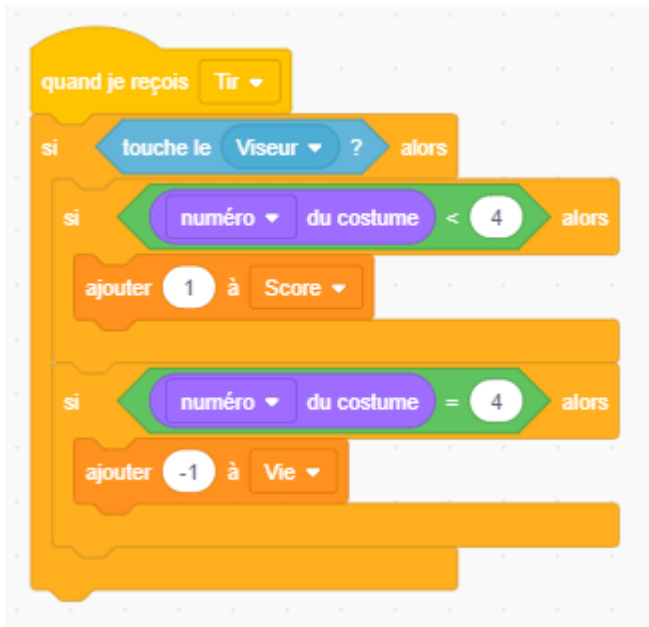
Étape 2 : Code du viseur

- Dans les fichiers du tutoriel, vous trouverez une image de viseur. Faites clique-droit, puis enregistrer le lien sous... , ce qui vous permettra d'avoir l'image dans vos fichiers.
- Réduire la taille du viseur à 20, car l'image est assez grande.
- Dans le code, mettre Quand le drapeau est cliqué, répéter indéfiniment {aller à pointeur de souris, si souris pressée alors, envoyer à tous Tir, attendre 0,5 seconde, cacher, attendre 0,5 seconde, montrer}



Étape 3 : Contact

- Créer deux variables, Score et Vie
- Dans le code de la cible, mettre Quand je reçois Tir, si touche le viseur alors {si numéro du costume < 4 alors, ajouter 1 à score, si numéro du costume = 4 alors, ajouter -1 à vie.
- Au tout début du premier évènement de la cible (sélection de costumes), mettre sous le drapeau Mettre score à 0, mettre vie à 3.
- A la suite du code de contact, mettre si vie = 0 alors, stop tout



Étape 4 : Plus d'ennemis

- Pour dupliquer la cible, faites clic droit sur l'avatar et sélectionner « Dupliquer ». Il est possible de le dupliquer autant de fois que possible mais il est conseillé d'en faire au moins 5 pour commencer.

Le but est de tuer les chauves-souris tout en évitant de tirer sur la grenouille magique. Vous dirigez le viseur avec la souris et vous appuyez sur le clic droit pour tirer.