

## **Consignes du jeu du vivier – à imprimer en A3**

- Vous êtes pêcheur et pêchez dans un vivier.
- Vous pêchez de manière individuelle et anonyme (bandeau).
- Le jeu comprend plusieurs manches.
- Il prend fin lorsque le vivier est vide après dix manches au maximum.
- Nombre de poissons dans le vivier au début du jeu : nombre de participant x 4
- Vous pouvez pêchez de 0 à 3 poissons par manche.
- Votre but est de pêcher le plus grand nombre possible de poissons.
- Attention : le vivier ne se reconstitue pas complètement d'une manche à l'autre.